



REGOLAMENTO DI PALLAVOLO

1. Lo scopo del gioco è far cadere la palla nel campo avversario (indipendentemente da chi l'ha toccata per ultimo) o all'esterno del terreno di gioco dopo un tocco di un avversario.
2. Le partite si disputano al meglio di 3 set, ossia vince la gara la squadra che ne conquista 2; ogni set viene vinto dalla prima squadra che raggiunge **15 punti** con almeno due punti di margine rispetto alla squadra avversaria.
3. Ogni azione inizia con il servizio effettuato dal giocatore difensore destro della squadra che ne ha ottenuto il diritto; al fischio dell'[arbitro](#) egli ha 8 secondi di tempo per inviare la palla verso il campo avversario utilizzando qualsiasi parte del braccio. L'azione continua fino a che la palla non tocca il campo, è inviata fuori dal campo o non viene sanzionato un fallo.
4. La squadra che vince un'azione di gioco conquista un punto; se il punto è assegnato alla squadra già al servizio essa continua a servire. Quando invece l'azione viene vinta dalla squadra in ricezione, essa conquista oltre al punto anche il diritto a servire e i suoi giocatori sono tenuti a ruotare di una posizione in senso orario.
5. Per ogni azione di gioco, la squadra ha a disposizione tre tocchi (escludendo l'eventuale tocco di muro), per inviare la palla nel campo avversario facendola passare all'interno dello spazio di passaggio, delimitato verticalmente dalle astine laterali. La palla che tocca le astine che delimitano il campo, o la rete all'esterno delle antenne, o il soffitto, o le mura della palestra, o un oggetto fuori del terreno di gioco, o una persona esterna al gioco, è da considerarsi fuori. Qualora la palla passi completamente o parzialmente al di fuori dello spazio di passaggio delimitato dalle antenne, con direzione la zona libera avversaria, essa può essere recuperata purché la palla rientri nel campo di gioco della squadra che l'aveva inviata con traiettoria parzialmente o totalmente al di fuori dello spazio di passaggio e il recupero avvenga regolarmente.
6. Dopo aver effettuato un muro, un giocatore può colpire nuovamente la palla senza incorrere nel fallo di *doppio tocco* ed effettuando il primo tocco di squadra.
7. La palla non può essere fermata o trattenuta e può essere colpita con qualunque parte del corpo; costituisce fallo il contatto e il successivo accompagnamento della palla o il contatto continuo e ripetuto con il corpo.

8. Nel caso in cui la palla tocchi la rete e ritorni indietro, essa può essere rigiocata nel limite dei tocchi rimasti a disposizione della squadra, a patto che non venga rigiocata dallo stesso giocatore che ha indirizzato la palla in rete.
9. Qualora la palla rimanesse impigliata nella rete, il punto andrà agli avversari.
10. I giocatori difensori non possono inviare la palla nel campo avversario se, trovandosi o staccando con i piedi nella zona di attacco, la colpiscono quando questa è interamente al di sopra del bordo superiore della rete.
11. Se un giocatore appartenente alla squadra in battuta cerca di coprire, con le mani o il corpo, il compagno che sta effettuando il servizio, togliendo in tal modo la possibilità alla squadra in ricezione di vedere il pallone, commette il fallo di "velo".
12. Ogni giocatrice deve ricoprire tutte le diverse 6 posizioni in campo "a giro", entrando in battuta ed uscendo dopo aver occupato la sesta posizione che si trova sotto rete alla destra dell'alzatore. Le altre componenti devono sedersi in panchina in ordine d'ingresso.

Falli di gioco

Costituiscono fallo e sono quindi sanzionati dagli [arbitri](#) secondo le proprie competenze:

Falli al servizio

- non viene rispettato l'ordine di rotazione imposto dalla formazione
- viene calpestata o oltrepassata la linea di fondo campo durante l'esecuzione del servizio (può però essere oltrepassata in salto)
- vengono impiegati più di otto secondi per eseguire il servizio

Tocco di palla

- Doppio tocco: un giocatore tocca la palla due volte in successione o consecutivamente con più parti del corpo
- Quattro tocchi: una squadra tocca la palla quattro volte (ad esclusione del tocco di muro)
- Trattenuta o accompagnata: la palla viene bloccata o lanciata da un giocatore

Falli a rete

- viene toccata la palla nello spazio opposto prima o durante l'attacco avversario
- un giocatore penetra nel campo opposto con l'intero piede o comunque interferendo con il gioco
- un giocatore tocca la rete durante la propria azione di giocare la palla

Falli di attacco

- viene toccata la palla che si trova nella zona avversaria
- un difensore effettua un attacco dalla zona di attacco

- viene effettuato un attacco su servizio avversario quando la palla si trova nella zona di attacco e completamente al di sopra del bordo superiore della rete

Falli di muro

- un difensore effettua un muro
- viene effettuato un muro su servizio avversario

Falli di rotazione

- non viene rispettata la rotazione non facendo entrare in battuta la ragazza in panchina.
- non vengono occupate da tutte le ragazze nelle diverse posizioni e non viene rispettato l'ordine d'ingresso.

Per il falli di rotazione dopo il primo avvertimento dell'arbitro, se dovessero verificarsi altre irregolarità la partita sarà persa a tavolino.